

ESCAPERS combina el enfoque intergeneracional y el aprendizaje basado en el juego para crear oportunidades innovadoras para mayores y jóvenes.

¿Cómo? Desarrollando una metodología y diseñando *Escape rooms* intergeneracionales a través de las cuales:

LOS SÉNIORS PUEDEN

- superar el aislamiento y conectar con otras generaciones
- mejorar sus competencias digitales
- sentirse motivados para compartir sus valiosos recuerdos
- contribuir a preservar el patrimonio cultural europeo

LOS JÓVENES PUEDEN

- participar en el compromiso cívico
- relacionarse con otras generaciones
- conocer y valorizar el patrimonio cultural europeo


Con socios de Grecia, Italia, Irlanda y España, ESCAPERS imagina un futuro en el que las personas mayores sean valoradas por su sabiduría y su contribución a la sociedad, y las generaciones se reúnan para aprender, conectar y crear recuerdos significativos.

ÚNETE A LA COMUNIDAD ESCAPERS

Visita la página web del proyecto
www.projectescapers.eu

Siga las actualizaciones del proyecto en las redes sociales de los socios:





 @challedu
<https://www.instagram.com/challedu/>
 Challedu
<https://www.facebook.com/challedu>





 @eduvita.it
<https://www.instagram.com/eduvita.it/>
 EduVita
<https://www.facebook.com/eduvita.it>



 @oddstatuegames
<https://www.instagram.com/oddstatuegames>
 Odd Statue Games
<https://www.facebook.com/oddstatuegames>



 @gaietyschool
<https://www.instagram.com/gaietyschool/>
 img_index=1
The Gaiety School of Acting
<https://www.facebook.com/gaietyschool>



 @afavalencia
<https://www.instagram.com/afavalencia>
 Asociación Familiares Alzheimer Valencia
<https://www.facebook.com/afav.valencia>



Cofinanciado por la Unión Europea

ESCAPERS

Metodología de aprendizaje intergeneracional e intercambio cultural a través de *ESCAPE Rooms* en centros de atención a personas mayores



El presente proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación (comunicación) es responsabilidad exclusiva de su autor. La Comisión no es responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.
Número del proyecto 2023-1-EL01-KA220-ADU-000153091

A través de guías metodológicas, juegos de escape y laboratorios locales, ESCAPERS pretende:

- promover oportunidades de aprendizaje intergeneracional basadas en el juego;
- fomentar la inclusión social de los séniors y sacarlos del aislamiento;
- realzar el valor social de los séniors transfiriendo sus recuerdos a las generaciones más jóvenes;
- preservar el patrimonio cultural europeo a través de las generaciones;
- potenciar las competencias digitales de los séniors;
- activar a los jóvenes en el compromiso cívico
- reforzar las competencias de los docentes de personas adultas y los profesionales pertinentes.

Las actividades de Escapers y los resultados del proyecto están dirigidos a:

- **séniors 65+** en residencias, centros de día, ONG y organizaciones sin ánimo de lucro especializadas en el envejecimiento activo y saludable;
- **jóvenes mayores 18+**
- **docentes de personas adultas y profesionales pertinentes**
- **organizaciones que trabajan con personas mayores** (por ejemplo, centros de día, centros de asistencia, asociaciones de personas mayores, ONG, centros deportivos, etc.)
- **organizaciones que trabajan con las generaciones más jóvenes** (por ejemplo, escuelas, centros juveniles, ONG, universidades, etc.)

RESULTADOS DEL PROYECTO

Durante la vida del proyecto, ESCAPERS implicará a:

- **100 participantes** de los grupos destinatarios en las actividades del proyecto, fomentando las relaciones intergeneracionales y la inclusión social;
- **10 formadores** en las Actividades de Aprendizaje, Enseñanza y Formación (LTTA) para desarrollar las habilidades necesarias para implementar actividades intergeneracionales basadas en juegos;
- **50 formadores de personas adultas y profesionales pertinentes**, a través de sesiones de formación y fuentes en línea, para promover el aprendizaje permanente y el valor social entre las personas mayores.

Como resultados del proyecto, los socios de ESCAPERS desarrollarán y aplicarán:

- **Guía metodológica:** una metodología para crear y promover oportunidades de aprendizaje intergeneracional basadas en juegos;
- **Juegos ESCAPERS:** 5 juegos de escape diseñados para fomentar el aprendizaje intergeneracional y promover la inclusión social entre las personas mayores.
- **Guía de laboratorios locales ESCAPERS:** una guía práctica para crear y gestionar laboratorios locales ESCAPERS, facilitando la participación de la comunidad y el intercambio de conocimientos.

CONOCE A LOS SOCIOS

Coordinador del proyecto- **Challedu**

CHALLEDU - inclusion | games | education es una organización sin ánimo de lucro pionera en nuevos modelos de aprendizaje, inclusión y compromiso. CHALLEDU es uno de los principales expertos en I+D de soluciones lúdicas para la educación y la inclusión. Nuestro equipo diseña e implementa experiencias lúdicas, juegos, programas educativos formales y no formales, herramientas, plataformas y aplicaciones basadas en enfoques intersectoriales e interdisciplinarios.

Website: challedu.com

Socios del proyecto:

Odd Statue Games

Odd Statue Games es una empresa dinámica e innovadora especializada en la creación de experiencias inmersivas de juegos de mesa que combinan a la perfección la narración y la jugabilidad. Con un equipo formado por personas cualificadas en diseño de juegos, desarrollo de software y composición creativa, destacan en la conceptualización, el diseño y la ejecución de diversos juegos de mesa, desde los educativos hasta los comercialmente viables.

Website: <https://oddstatuegames.com/>

The Gaiety School of Acting

The Gaiety School of Acting, fundada en 1986 por el renombrado director de teatro Joe Dowling, es el principal centro de formación de actores de Irlanda y ofrece programas completos para teatro, cine y televisión. Con más de 37 años de experiencia y una matrícula anual de casi 5.000 estudiantes, la GSA goza de una reputación estelar por su educación de calidad y sus experiencias de aprendizaje creativo.

Website: <https://gaietyschool.com/>

Asociación Familiares Alzheimer Valencia

Fundada en 1991, AFAV es una distinguida organización dedicada a apoyar a las personas afectadas por la enfermedad de Alzheimer y otras demencias, junto con sus familias y cuidadores. Con más de 30 años de experiencia, AFAV ofrece recursos, servicios y actividades integrales destinados a mejorar la calidad de vida de los afectados.

Website: <https://www.afav.org/>

EduVita

EduVita es un centro educativo, cultural e intergeneracional en el corazón de Lecce, en el sur de Italia, fundado en 2019. Crean oportunidades de aprendizaje para mejorar la calidad de vida de las personas mayores y los jóvenes a través del diálogo intergeneracional. La ONG es activa tanto a nivel local como internacional, participando en programas Erasmus+ de investigación y movilidad en Educación de Adultos.

Website: <https://www.eduvita.it/>