

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados son, sin embargo, exclusivamente los de los autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los de la Agencia Nacional Helénica (IKY). Ni la Unión Europea ni la IKY se hacen responsables de ellos.  
Número de proyecto: 2023-1-EL01-KA220-ADU-000153091



Cofinanciado por  
la Unión Europea

# ESCA PERS

Intergenerational  
learning and  
cultural exchange  
methodology  
through  
ESCAPE Rooms  
in care centers  
for Seniors

## BOLETÍN INFORMATIVO 4

Noviembre 2025



[www.projectescapers.eu](http://www.projectescapers.eu)

# NOTICIAS

## Noviembre 2025



La Guía de ESCAPERS Labs se desarrolló durante las pruebas finales de ESCAPERS Labs.



### ¡Ya está aquí la guía de ESCAPERS Labs!

¡El resultado final del proyecto está disponible en línea y se puede descargar en estos cuatro idiomas!

La Guía de ESCAPERS Labs, además de recordar los **objetivos**, las **metas** y los **resultados** esperados del proyecto, incluye la **Guía de Facilitación** de ESCAPERS (disponible también como folleto independiente, para facilitar su lectura e impresión) y presenta las Experiencias de **ESCAPERS Labs** de todos los laboratorios que llevaron a cabo en los cuatro países durante este periodo.

Aspiramos a que esta guía sirva de **apoyo** a los profesionales del sector a la hora de organizar **sesiones intergeneracionales** en las que participen tanto jóvenes como personas mayores, así como a la hora de impartir sesiones de **formación para profesionales** del sector sobre esta **metodología intergeneracional basada en el juego**.

¡Veamos de qué se trata todo esto!

### La guía se elaboró durante las pruebas finales de ESCAPERS Labs y contiene:

#### 5 laboratorios locales ESCAPERS - uno dirigido por cada organización asociada.

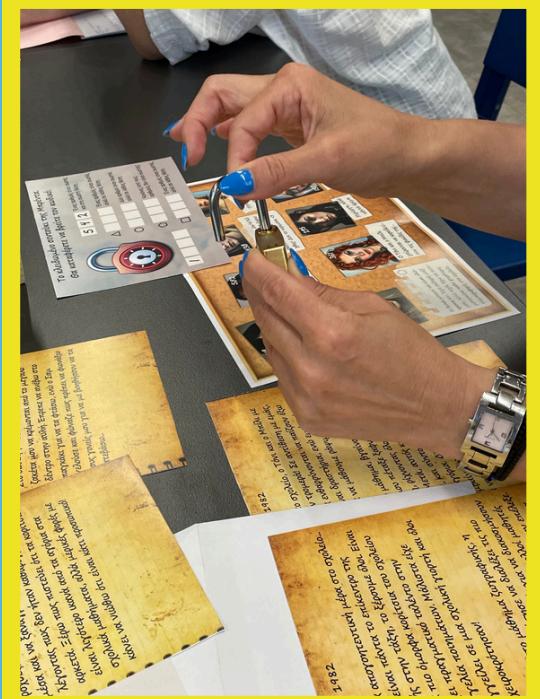
Los participantes eran personas mayores y adultos jóvenes, que son los dos principales grupos destinatarios del proyecto.

#### • 5 Talleres de formación - uno dirigido por cada organización asociada.

Los participantes eran educadores de adultos de organizaciones que trabajan con personas mayores o con generaciones más jóvenes.

# PRESENTAMOS: LAS EXPERIENCIAS DE LOS LABORATORIOS ESCAPERS

## Noviembre 2025



### Vamos a centrarnos en lo que realmente importa: ¡Disfrutar de la experiencia!

¡Una cosa en la que todos los socios estuvieron totalmente de acuerdo es en lo **enriquecedoras** y significativas que fueron las **experiencias de los Laboratorios Locales y los Talleres de Formación de ESCAPERS**! ¡Estas experiencias fueron la base para la **creación** de la Guía de Laboratorios!

Los participantes afirmaron estar **muy satisfechos** con la sesión y que volverían a jugar a este tipo de juegos. La mayoría de los profesionales coincidieron en que los talleres de formación ESCAPERS fueron muy **útiles** para comprender las actividades intergeneracionales.

Cuando las personas que participaron en los ESCAPERS Local Labs **resumieron** su experiencia al jugar al juego, palabras como «**amistad**» y «**diversión**» aparecieron una y otra vez en sus respuestas.

Fue muy **reconfortante** ver aquí algunos ejemplos de todas estas frases y palabras tan comunes que surgieron.

teamwork  
entertaining  
making-friends  
equality  
new fun  
solidarity  
collaboration  
education  
working-together  
problem-solving  
young  
partnership  
gender  
perspectives  
people  
communication  
socialising  
technology

# PRESENTAMOS: GUÍA DE ESCAPERS LABS

## Noviembre 2025

### Lo que puedes encontrar en la Guía de ESCAPERS Labs...

Cada ESCAPERS Lab es un **taller de formación de equipos** centrado en la diversión y en conocerse unos a otros. Por eso, el facilitador da prioridad a que los participantes se sientan **cómodos** y más **seguros trabajando juntos** en un **entorno intergeneracional**.

La **Guía** de los laboratorios te ofrece todos los consejos y trucos para **facilitar los Juegos ESCAPERS** de la forma más divertida.

Y lo más importante, explica cómo poner en práctica el trío del éxito: **empatía, escucha activa y comunicación!**

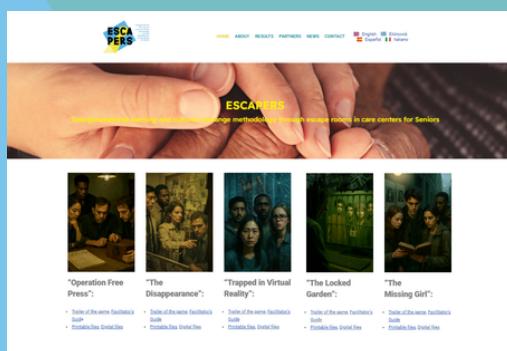


### Y entonces... ¡Ya estás listo para la acción!

¡La Guía de Laboratorios te proporcionará una **estructura completa** para tu laboratorio ESCAPERS!

Después de dar la bienvenida y explicar las reglas al grupo, es muy recomendable realizar una **sesión introductoria previa al juego** para que los participantes empiecen a conocerse, se sientan más **relajados y animados**.

¡Hay hasta 8 **minijuegos para romper el hielo** entre los que elegir para que tu equipo se divierta antes de empezar a jugar al juego ESCAPERS que elijas!



### ¡Prepárate para jugar a los Juegos ESCAPERS!

La Guía de ESCAPERS Labs te da todo lo que necesitas para organizar los **5 juegos de ESCAPERS**.

Puedes ver cada juego y así decidir cuál de los 5 juegos de ESCAPERS se adapta mejor a las necesidades de tu grupo siguiendo **el enlace a nuestra página web**.

Debajo de la imagen de cada juego, encontrarás todo lo que necesitas para prepararlo y jugar.

# PRESENTAMOS: GUÍA DE ESCAPERS LABS

## Noviembre 2025



Después de jugar al **juego ESCAPERS** que hayas elegido, es importante tener una sesión de reflexión con tu grupo.

**Pero no te precipites después del juego ESCAPERS...**

Te recomendamos que realices una **sesión de reflexión posterior al juego** con tu grupo.

**¿Por qué es importante?**

La sesión de reflexión es una actividad guiada diseñada para mejorar la retención de conocimientos.

Durante la sesión de reflexión, concéntrate en crear un espacio para que todos puedan **expresar sus opiniones y aprender**, de modo que las personas puedan compartir lo que salió bien y lo que no. Esto ayuda a los facilitadores a identificar las **fortalezas** y debilidades sin que parezca un interrogatorio.

Por último, intenta **conectar** lo aprendido con el mundo real, para que las conclusiones sean significativas fuera de la sesión.

Y, por supuesto, ¡no olvides terminar con un **caluroso aplauso!**

The screenshot shows the 'RESULTS' section of the website. It includes the European Union flag, Erasmus+ logo, and IKY logo. The menu bar has links for HOME, ABOUT, RESULTS, PARTNERS, NEWS, and CONTACT. Language options are available in English, Spanish, Greek, and Italian. Logos for partners like CHALLGO, GSN, and EduMea are also present.

No te preocupes, encontrarás todas las buenas prácticas para hacerlo a la perfección en la Guía de ESCAPERS Labs.

Solo tienes que hacer **clic en el enlace a nuestra página web** para descargar la guía.

# PRESENTAMOS: EVENTOS MULTIPLICADORES

## Noviembre 2025

### ¡Tantos multiplicadores y tan poco tiempo!

Hasta finales de diciembre, los socios tendrán la oportunidad de presentar y compartir los resultados obtenidos durante la vigencia del proyecto ESCAPERS en los **4 eventos multiplicadores** que se celebrarán en cada uno de los países participantes.

Nos complace compartir con ustedes algunos momentos de los eventos multiplicadores celebrados en **Atenas (Grecia) y Valencia (España)**. En los próximos días se celebrarán otros dos eventos multiplicadores en **Dublín (Irlanda) y Treviso (Italia)**.

Ahora que el proyecto ESCAPERS llega a su fin, estos eventos ponen de relieve la **colaboración, la creatividad y el aprendizaje compartido** que han marcado su trayectoria. Los eventos multiplicadores no solo concluyen nuestro **esfuerzo conjunto**, sino que también sientan las bases para el uso a **largo plazo de los resultados** del proyecto por parte de educadores, organizaciones y estudiantes de toda Europa.



### Evento Multiplicador en Valencia, España

El evento multiplicador, celebrado el 25 de noviembre en la Facultad de Psicología y Logopedia de la Universidad de Valencia, tuvo como objetivo presentar el proyecto y difundir sus principales resultados, así como promover la transferencia de los materiales generados a contextos educativos y profesionales.

En primer lugar, se presentó el proyecto y sus resultados, y a continuación se celebraron dos mesas redondas con ponentes expertos para permitir un análisis en profundidad del contenido y enriquecer el debate desde diferentes perspectivas académicas y profesionales.

**Más de 30 personas** asistieron al evento, que despertó gran interés entre los presentes, especialmente entre el personal docente, que destacó el proyecto como una iniciativa con gran potencial de **impacto, aplicabilidad y proyección futura**.

El evento también promovió el **intercambio de experiencias** y la creación de **sinergias entre los participantes**, lo que a su vez mejora la **visibilidad y la sostenibilidad de los resultados del proyecto**.



### Evento Multiplicador en Atenas, Grecia

El evento organizado por **Challedu**, con la presencia online de OSG, tuvo lugar el 25 de noviembre en las acogedoras instalaciones del 1.º K.A.P.I. of Agioi Anargyroi, Atenas, Grecia. ¡Fue una oportunidad maravillosa para **intercambiar ideas y experiencias con más de 60 participantes**!

Como expresó maravillosamente uno de los participantes durante el evento: “**No solo nos involucrasteis en esto, sino que nos invitasteis a participar en un viaje del que ahora nos sentimos parte**”.